**DPIPE UNA ESTRATEGIA PARA DISEÑAR Y CREAR AULAS VIRTUALES.**

¿Qué significa DPIPE?

Diseño, Producción, Implementación, Publicación y Evaluación.

¿Qué es el DPIPE?

Es una estrategia, que apoya el diseño y creación de aulas virtuales y/o cursos en línea, basados en las Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) y las herramientas de la Web 2.0

¿Cuáles son los pasos y en qué consisten para elaborar el DPIPE?

1. **D**iseño.

Pensar el Curso. Conceptualización

Etapa en la que el profesor apoyado por el diseñador de Instrucción y un diseñador digital para realizar el diseño instrucciones del curso. En esta etapa se definen los objetivos o competencias básicas, que darán sentido al hecho de conformar una página en la Web o curso en línea, y se establecen las características que tendrá el mismo, tanto en su contenido, estructura y en su estética.

1. **P**roducción.

Crear el Curso. Armar y configurar el sitio

Etapa en la que se "da forma" a la página o curso, de modo tal que pueda ser interpretada convenientemente por un visualizador Web o sistema LMS, básicamente mediante las páginas o etiquetas correspondientes al lenguaje HTM. Se transfiere al ambiente del servidor donde se encuentra la aplicación que permite distribuir la enseñanza a muchos usuarios (Web, Moodle, Dokeos, ATutor, WebCT, Blackboard

1. **I**mplementación.

(Hacer que el curso funcione, puesta en marcha):

Momento en el cual se establece el espacio físico donde residirá la página o curso (Web, LMS, CMS, entre otros), para hacer una primera prueba de funcionamiento en relación con los enlaces (link, hipervínculos e hiperimágenes, etc.)

1. **P**ublicación.

Colocarlo en la Internet. Subirla a la Web o LMS):

Se establecen las estrategias de difusión y presencia activa dentro de la red, se realiza la segunda prueba de funcionamiento de los elementos que componen el sitio o curso, se realiza la segunda prueba de funcionamiento de los elementos que componen el sitio o curso.

1. **E**valuación.

Desarrollar y evaluar el curso o sitio Web

En esta etapa se desarrolla el curso y se aplican los diferentes instrumentos diseñados para evaluar el proceso de enseñanza y de aprendizaje. Los estudiantes acceden al curso en línea en el “Entorno Virtual de Enseñanza y de Aprendizaje Interactivo desde cualquier lugar (casa, trabajo, cibercafé, o los laboratorios de que disponga la institución educativa donde cursa estudios) utilizando la Internet y las TIC. Por estos medios interactúan con el Docente-Facilitador, con sus compañeros de curso, con los materiales y medios.

Para acompañar el proceso de DI con la estrategia “DPIPE”, y así apoyar a los docentes, se siguiere utilizar la siguiente matriz, la cual pretende servir de guía para la planificación del curso.

Cuadro1. Matriz de Planificación del Curso.

**Matriz de Planificación del Curso**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Competencias**  **(Objetivos)** | **Contenidos** | **Medios o Recursos** | **Actividades**  **(Interacción)** | **Evaluación**  **(%)** |
|  |  |  |  |  |