BLOQUE 4 **ACTIVIDADES**

* FORO.

Es una herramienta de comunicación y trabajo, un foro puede verse como una pizarra de mensajes.

* FORO DE NOTICIAS.

Este se usa como un tablón de anuncios ya que se trata de un foro especial destinado a enviar notificaciones importantes de la asignatura, todos los mensajes se publican en este foro estos llegan automáticamente.

* MENSAJES.

La mensajería permite mantener una comunicación escrita entre los usuarios. Todos los mensajes se registran y pueden ser revisados posteriormente.

* CHAT.

Es una herramienta de comunicación que permite a los usuarios a mantener conversaciones en tiempo real, a cualquier usuario familiarizado con herramientas como Messenger le será fácil de utilizar el chat de moodle, en los foros no es necesario que todos participantes estén dentro del sistema a la vez, sin embargo, esta es una condición obligatoria de las del chat.

* CONSULTA.

La consulta permite al profesor realizar una pregunta, junto con una lista de opciones o respuestas, de las cuales pueden dejar de escoger una o más de una función de la configuración de la misma.

* ENCUESTAS FREEDBACK.

En esta profesor ‘permite realizar una serie de preguntas a los alumnos y analizar las respuestas, se pueden configurar para que estas sean anónimas.

* TAREAS.

Es una herramienta que sirve para recoger el trabajo de los alumnos de un curso. El profesor planteara un enunciados y los alumnos trabajara sobre el mismo para finalmente enviar la soluciona a module.

* CUESTIONARIO.

El cuestionario es una actividad donde la calificación se calcula automáticamente, sirve al alumno como autoevaluación y el profesor puede usarlo para realizar un examen al alumno.

* LECCIÓN.

La lección permite crear una secuencias de páginas de contenido, al final de cada página se puede insertar una pregunta y en función de la respuesta del alumno reenviarle a una u a otra página.

* TALLER.

Permite al profesor poner un trabajo a realizar ´por los estudiantes de forma individual con la característica de que el trabajo de un estudiante puede ser evaluado por otros estudiantes, la evaluación debe hacerse mediante un conjunto de criterios y rubricas.

* SCORM.

Es un bloque de material web empaque todo de manera que sigue el estándar score de objetos de aprendizaje.

* BASE DE DATOS.

Se trata de una actividad donde los alumnos deben incorporar datos mediante un formulario diseñado por el profesor. Las entradas pueden contener texto, imágenes fichero y otros formatos de información que posteriormente podrán compartirse con el resto de los compañeros.

* GLOSARIO.

Permite al profesor y los alumnos crear un diccionario de términos saciados a la licenciatura, en el que los alumnos pueden ser evaluados por las definiciones o comentarios que aportan.

* WIKI.

Es un conjunto de documentos web creados gracias a la colaboración de un grupo de personas, básicamente es una web que puede ser creada entre los participantes de un curso sin necesidad de que tengan conocimientos de HTML.

La wikis pueden ser unas herramientas poderosas eficaces de colaboración.